

UITLEG WATERESTAFETTE

De teams staan opgesteld en hebben per team 1 spons. Per team zijn er 4 deelnemers. Vanaf het startsignaal proberen zij gedurende het spel zoveel mogelijk water van de volle emmer naar de lege emmer over te brengen. Dit doen zij door de spons te vullen met water in de volle emmer en zo snel mogelijk naar de overkant te rennen en daar de spons weer uit te knippen in de lege emmer. Je rent zo snel mogelijk terug en geeft de spons door aan de volgende. Het team dat na het stoppen van de tijd het meeste water heeft weten te verplaatsen heeft gewonnen!

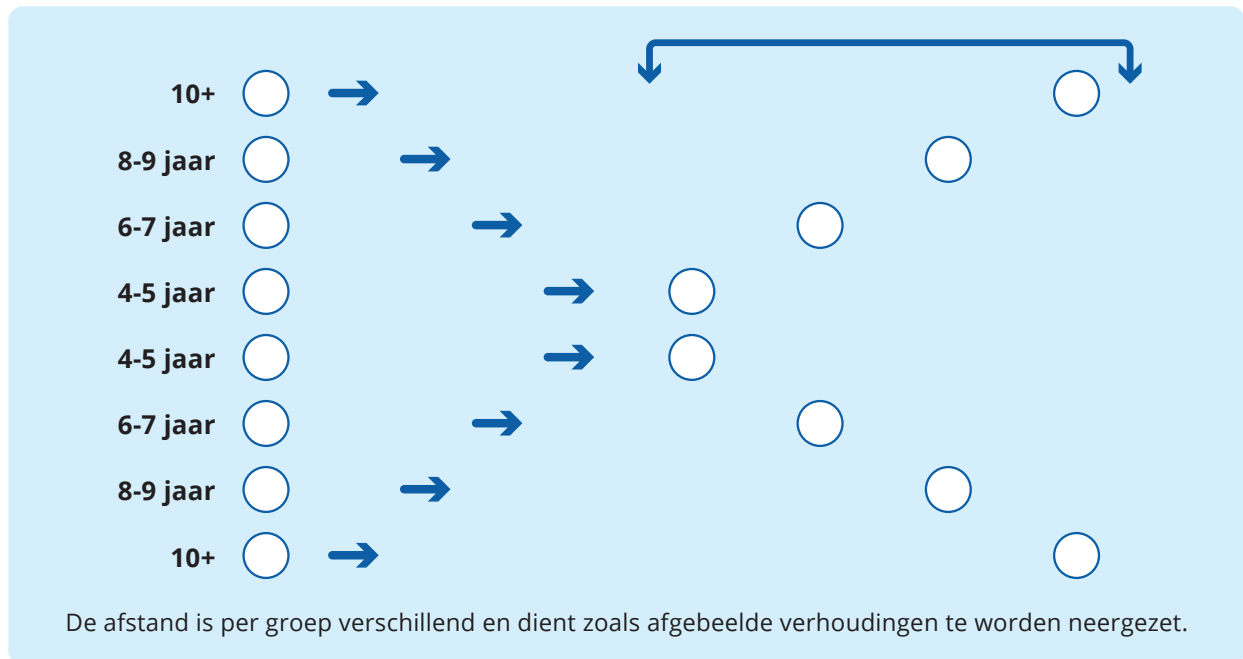
BENODIGDHEDEN PER TEAM:

- 2 emmers
- 1 spons
- water
- meetlint of liniaal
- stopwatch
- optioneel: pionnen

REGELS:

- Het water dient gemeten te worden door een onafhankelijke jury
- Het meten gebeurt met een liniaal of meetlint.
- Het water mag alleen met de spons verplaatst worden.

Werk je met verschillende leeftijdsgroepen, maak dan de afstand voor de oudere kinderen langer en voor de nog oudere kinderen nog langer. Op deze manier is het spel eerlijk te spelen en komt er een eerlijke uitslag.



VARIATIE/UITBREIDING VAN HET SPEL

Tussen de emmers staan 3 pionnen. Je gooit de spons van pion naar pion over. De laatste knijpt de spons uit en rent snel terug. Iedereen schuift telkens 1 plek door.